



In der Lebenswelt der Kinder und Jugendlichen ist der Computer mittlerweile ein unverzichtbarer Bestandteil geworden und wird es auch im Erwachsenenalter sein.

Den Umgang mit Kulturtechniken erlernen Kinder und Jugendliche vorrangig über das Spielen. So ist es auch nicht verwunderlich, dass mit dem Computer zuerst mal gespielt wird. Dabei sind es neben den Erwachsenen besonders die 10 bis 18-jährigen, welche oftmals spielerisch viel Zeit vor dem Bildschirm verbringen. Der Markt an Computerspielen dafür ist in den letzten Jahren beständig gewachsen und jedes Jahr erscheinen unzählige Erweiterungen und neue Titel. Dabei ist alles zu finden, von lehrreichen zu gewaltverherrlichenden Spielen.

Wir arbeiten mit Kinder- und Jugendgruppen in diesem Bereich, damit sie erst mal einen Einblick in die Welt der Computerspiele erlangen, hinter die Kulissen schauen können, selbst Dinge bearbeiten und verändern können und nicht zuletzt einen kritischen Umgang mit diesen Medien erhalten.

### Computerspiele testen

---

**Inhalt:** Zentrales Anliegen ist es, die Welt der Computerspiele zu reflektieren und sich über deren Bedeutung auszutauschen. Dabei bekommen die Kinder und Jugendlichen erst mal einen Einblick in die Welt der Computerspiele und können ihr eigenes Spielverhalten und die eigenen Spielvorlieben einbringen und sich darüber austauschen. Anschließend lernen sie ein paar ausgewählte Spiele kennen und erstellen in Begleitung einen Kriterienkatalog zur kritischen Bewertung der Spiele. Dieser dient dann dazu die Spiele zu bewerten. Diese Meinungen werden zusammengetragen und die Möglichkeiten der kritischen Bewertung diskutiert. Gemeinsam wird der Wert des Computerspiels, die Bedeutung desselben im eigenen Freizeitverhalten reflektiert.

**Zielgruppe:** Kinder- und Jugendgruppen, Schulklassen mit 8 – 20 Kindern und Jugendlichen ab 10 Jahren

**Ort, Raum**

**Ausstattung:** Wir benötigen einen größeren Raum mit der Möglichkeit mehrere Computer aufzustellen, die Computer werden von uns zur Verfügung gestellt.

**Zeit:** 3 Halbtage (10 Stunden)

**Kosten:** Für Technik und Betreuung des Angebotes - 750,00 Euro pro Klasse

## Computerspiele gestalten

---

- Inhalt:** Computerspiele funktionieren nach klar festgelegten Regeln, werden hergestellt und können demzufolge auch verändert werden.  
Im ersten Schritt reflektiert die Gruppe das einzelne Spielverhalten, die Spielvorlieben und den Wert des Spiel in der eigenen Freizeitgestaltung.  
In Begleitung von zwei ExpertInnen erarbeitet die Gruppe dann einige Hintergründe über die Herstellung von Computerspielen.  
Wie wird so ein Spiel gemacht?  
Wer macht diese Spiele?  
Wieso funktionieren sie so und nicht anders?  
Anschließend können alle ein ausgewähltes Spiel kennenlernen und erhalten anschließend die Möglichkeit dieses in einigen Passagen zu verändern.  
Diese Veränderungen werden noch gemeinsam ausprobiert und reflektiert.
- Zielgruppe:** Kinder- und Jugendgruppen, Schulklassen mit 8 – 20 Kindern und Jugendlichen ab 10 Jahren
- Ort, Raum**
- Ausstattung:** Wir benötigen einen größeren Raum mit der Möglichkeit mehrere Computer aufzustellen, die Computer werden von uns zur Verfügung gestellt.
- Zeit:** 3 Halbtage (10 Stunden)
- Kosten:** Für Technik und Betreuung des Angebotes durch 2 Personen  
750,00 Euro pro Klasse

**Gerne organisieren wir auch weitere Fortbildungsveranstaltungen auf Anfrage.  
Tel. 0471 97 58 57 oder 349 403 86 63, eMail: [info@spielezentrum.it](mailto:info@spielezentrum.it)**